

**TUẦN 10**  
**PPCT: 10**

**BÀI 3: EM TẬP LÀM HỌA SĨ**  
**VỚI LEAH'S FARM PAINT & PLAY (tiết 4)**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

**1. Năng lực**

- Biết cách sử dụng công cụ tô màu cho tranh.
- Rèn luyện thao tác sử dụng chuột máy tính qua Leah's Farm Paint & Play.
- Em tập làm họa sĩ giúp em học tập tốt hơn.

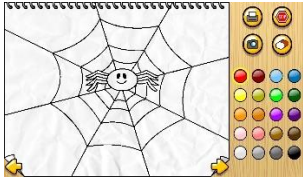

**2. Phẩm chất**



- Bảo quản và sử dụng máy tính đúng cách.
- Hợp tác khi làm việc nhóm, chia sẻ với bạn bè. Hăng say học tập.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

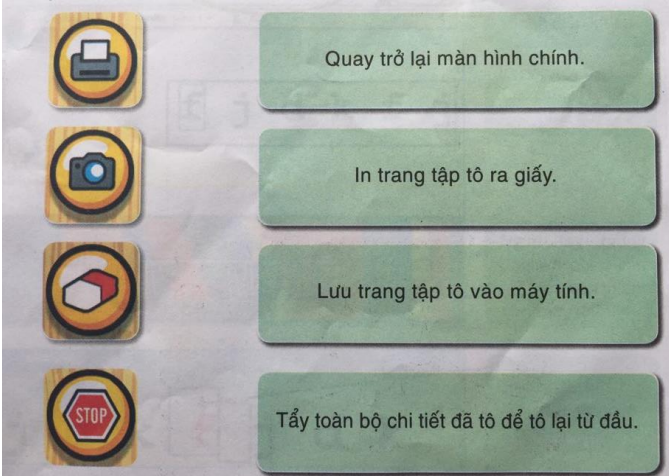
- Giáo viên: Phần mềm. Phòng máy và sách giáo khoa.
- Học sinh: Dụng cụ học tập.

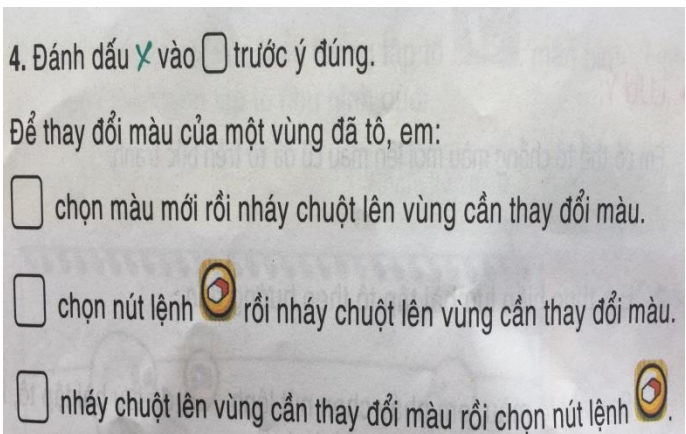


**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC CHỦ YẾU**

HOẠT ĐỘNG CỦA GIÁO VIÊN	HOẠT ĐỘNG CỦA HỌC SINH
<b>1. KHỞI ĐỘNG</b>	
<p><b>* Ổn định lớp:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sĩ số lớp.</li> </ul> <p><b>* Kiểm tra bài cũ:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gọi 1 hs lên bảng tô màu tranh thứ 4</li> </ul> <p>- GV nhận xét, tuyên dương.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hs hát.</li> <li>- 1 hs lên bảng tô màu, cả lớp quan sát cách bạn tô màu.</li> </ul>  <p>- HS khác nhận xét</p>
<b>2. HÌNH THÀNH KIẾN THỨC MỚI</b>	
<p><b>* Lưu tranh đã tô</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nhấn mạnh lưu ý: Khi tô màu các em có thể tô chồng màu mới lên màu cũ đã tô trên bức tranh.</li> <li>- Khi các em đã tô màu ưng ý bức tranh thì các em có thể lưu bài lại bằng cách nháy vào nút lệnh  để lưu. Khi lưu xuất hiện thông báo như sau:</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Chú ý.</li> <li>- Quan sát.</li> </ul>

 <p>- Giải thích và hướng dẫn học sinh bước chọn tiếp theo</p>  <p>- Yêu cầu học sinh thực hiện tô màu cho bức tranh thứ 10, sau đó thực hiện lưu lại. - Nhận xét.</p>	<p>- Thực hiện lưu tranh đã tô và xem lại.</p>
--	--


### 3. LUYỆN TẬP

<p><b>* Bài tập</b></p> <p>- Cho học sinh xem yêu cầu bài tập 3, hướng dẫn cách làm và cho học sinh thực hiện.</p> <p>3. Tìm hiểu các nút lệnh sau rồi nối nút lệnh đúng với chức năng của nó.</p>  <p>- Gọi học sinh trả lời.</p>	<p>- Đọc SGK - Làm trong SGK.</p> <p>- Trả lời bài tập đã làm. - Chú ý.</p> <p>- Đọc SGK</p>
---	--

<p>- Nhận xét, chốt ý. - Tiếp theo cho học sinh xem yêu cầu bài tập 4 và thực hiện.</p>  <p>4. Đánh dấu <input checked="" type="checkbox"/> vào <input type="checkbox"/> trước ý đúng. Để thay đổi màu của một vùng đã tô, em: <input type="checkbox"/> chọn màu mới rồi nháy chuột lên vùng cần thay đổi màu. <input type="checkbox"/> chọn nút lệnh  rồi nháy chuột lên vùng cần thay đổi màu. <input type="checkbox"/> nháy chuột lên vùng cần thay đổi màu rồi chọn nút lệnh .</p> <p>- Gọi học sinh trả lời. - Nhận xét, chốt ý.</p>	<p>- Trả lời bài tập đã làm. - Chú ý.</p>
--	---

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY:**

.....  
.....  
.....

<b>KÝ DUYỆT CỦA TỔ TRƯỞNG</b>
<i>Ngày 01 tháng 11 năm 2024</i>

<b>Huỳnh Thị Yến Trang</b>

**TUẦN 11**  
**PPCT: 11**

**BÀI 3: EM TẬP LÀM HỌA SĨ**  
**VỚI LEAH’S FARM PAINT & PLAY (tiết 5)**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

**1. Năng lực**

- Biết cách sử dụng công cụ tô màu cho tranh.
- Rèn luyện thao tác sử dụng chuột máy tính qua Leah’s Farm Paint & Play.
- Em tập làm họa sĩ giúp em học tập tốt hơn.


**2. Phẩm chất**

- Bảo quản và sử dụng máy tính đúng cách.
- Hợp tác khi làm việc nhóm, chia sẻ với bạn bè. Hăng say học tập.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

- Giáo viên: Phần mềm. Phòng máy và sách giáo khoa.
- Học sinh: Dụng cụ học tập.

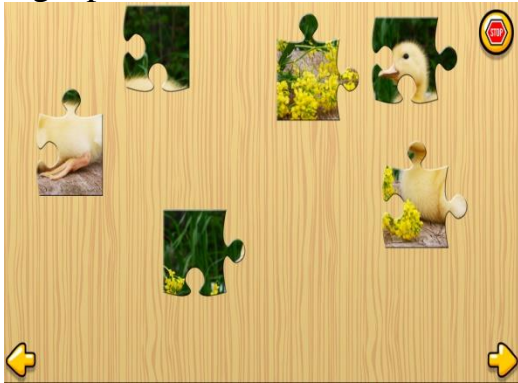
**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC CHỦ YẾU**

HOẠT ĐỘNG CỦA GIÁO VIÊN	HOẠT ĐỘNG CỦA HỌC SINH
<b>1. KHỞI ĐỘNG</b>	
<p>* <b>Ôn định tổ chức lớp:</b> Kiểm tra sĩ số lớp.</p> <p>* <b>Kiểm tra bài cũ:</b></p> <p>- Gọi hỏi chức năng của các nút lệnh sau:</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>- Nhận xét, tuyên dương</p>	<p>- Hát, báo cáo sĩ số.</p> <p>- Thực hiện, học sinh khác nhận xét.</p> <p>- Lắng nghe</p>
<b>2. HÌNH THÀNH KIẾN THỨC MỚI</b>	
<p>* <b>Ghép tranh với phần mềm Leah’s Farm Paint &amp; Play.</b></p> <p>- Giới thiệu với học sinh một chức năng khác của phần mềm Leah’s Farm Paint &amp; Play, có thể giúp học sinh rèn luyện thao tác kéo thả chuột máy tính. Đó là</p>	<p>- Chú ý, quan sát.</p>

phần ghép tranh khi nháy chọn nút lệnh Puzzle.



- Hướng dẫn cho học sinh các thao tác cách ghép hình



- Cho 2 học sinh lên làm cho cả lớp quan sát.  
- Nhận xét, tuyên dương.

- Theo dõi thao tác mẫu.

- Thực hiện trước lớp, học sinh khác nhận xét.

### 3. THỰC HÀNH

- Bắt đầu cho học sinh mở máy thực hành phần mềm Leah's Farm Paint & Play, thực hiện tô màu và ghép hình.  
 - Quan sát, theo dõi nhắc nhở tư thế ngồi cũng như thái độ thực hiện nghiêm túc.  
 - Nhận xét, tuyên dương.  
 - Cho học sinh nháy nút **Stop** để dừng thực hành với phần mềm và thực hiện tắt máy đúng quy cách.

- Mở máy tính cá nhân và thực hiện luyện tập nghiêm túc.

- Lắng nghe, hoan hô.  
- Thực hiện tắt máy tính theo quy định.

### IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY:

.....

.....

.....

.....  
.....

**KÝ DUYỆT CỦA TỔ TRƯỞNG**

*Ngày 01 tháng 11 năm 2024*



**Huỳnh Thị Yến Trang**

**TUẦN 12**  
**PPCT: 12**

**BÀI 4: LUYỆN TẬP GỠ**  
**BÀN PHÍM MÁY TÍNH VỚI RAPID TYPING (tiết 1)**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

**1. Năng lực**

- Biết sử dụng bàn phím máy tính.
- Gõ được các phím ở hàng phím số, hàng phím chữ.
- Biết cách đặt tay đúng cách trên bàn phím.

**2. Năng lực**

- Vui vẻ, hứng thú với tiết học, có ý thức giữ gìn và bảo quản tài sản chung của nhà trường.
- Sử dụng máy tính đúng cách và bảo vệ sức khỏe.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

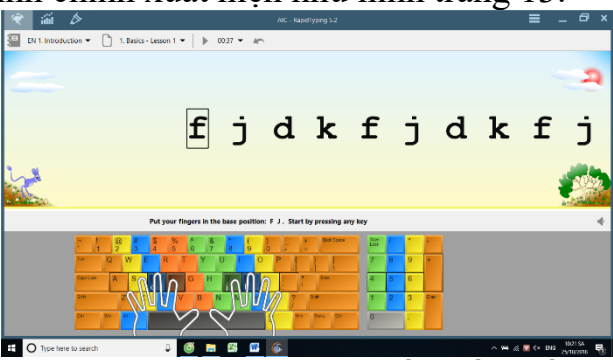


- Giáo viên: Phần mềm. Phòng máy và sách giáo khoa.
- Học sinh: Dụng cụ học tập.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC CHỦ YẾU**

HOẠT ĐỘNG CỦA GIÁO VIÊN	HOẠT ĐỘNG CỦA HỌC SINH
<b>1. KHỞI ĐỘNG</b>	
<p>* <b>Ôn định lớp</b></p> <p>* <b>Kiểm tra bài cũ:</b></p> <p>- Gv gọi hỏi nút “Stop” trong Em tập làm họa sĩ với Leah’s Farm Paint &amp; Play dùng để làm gì?</p> <p>- GV nhận xét, tuyên dương.</p>	<p>- Hát, báo cáo sĩ số.</p> <p>- HS trả lời.</p> <p>- HS khác nhận xét</p>
<b>2. HÌNH THÀNH KIẾN THỨC MỚI</b>	
<p>* <b>Giới thiệu bàn phím:</b></p> <p>- Hôm nay chúng ta sẽ học qua một phần mềm mới, đó là phần mềm <i>Luyện tập gõ bàn phím máy tính với Rapid Typing</i>. Phần mềm này giúp các em luyện tập gõ trên bàn phím.</p> <p>- GV cho học sinh quan sát tranh bàn phím.</p>	<p>- Hs lắng nghe.</p> <p>- Hs quan sát.</p> <p>- Hs nhắc lại:</p>

<ul style="list-style-type: none"> <li>- GV chỉ ra khu vực hàng phím chữ, khu vực hàng phím số.</li> <li>- Yêu cầu Hs nhắc lại khu vực.</li> <li>- GV nhận xét, chốt.</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hs khác nhận xét.</li> </ul>
--	--

**3. LUYỆN TẬP**

<p><b>* Phần mềm tập gõ bàn phím:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- GV cho Hs đọc thông tin SGK trang 13.</li> <li>- GV hỏi Hs cách khởi động phần mềm?</li> <li>- GV nhận xét, chốt.</li> <li>- Khi khởi động phần mềm em sẽ thấy màn hình chính xuất hiện như hình trang 13.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>- GV gọi hỏi học sinh cách tắt phần mềm?</li> <li>- GV nhận xét, chốt.</li> <li>- GV cho 2 hs lên thực hiện mở và tắt phần mềm.</li> <li>- GV nhận xét, tuyên dương.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hs đọc và trả lời: Em nhấp đúp chuột vào biểu tượng ."/&gt; <li>- Hs khác nhận xét.</li> <li>- Hs quan sát GV thực hiện mở phần mềm.</li> <li>- HS trả lời: Em nhấp vào nút lệnh .</li> <li>- 2 Hs lên thực hiện hiện mở và tắt phần mềm.</li> <li>- Cả lớp quan sát.</li> <li>- Hs nhận xét.</li> </li></ul>
--	---

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY:**

.....

.....

.....



**KÝ DUYỆT CỦA TỔ TRƯỞNG**

*Ngày 01 tháng 11 năm 2024*



**Huỳnh Thị Yến Trang**



**TUẦN 13**  
**PPCT: 13**

**BÀI 4: LUYỆN TẬP GỠ**  
**BÀN PHÍM MÁY TÍNH VỚI RAPID TYPING (tiết 2)**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

**1. Năng lực**

- Biết sử dụng bàn phím máy tính.
- Gõ được các phím ở hàng phím số, hàng phím chữ.
- Biết cách đặt tay đúng cách trên bàn phím.

**2. Năng lực**

- Vui vẻ, hứng thú với tiết học, có ý thức giữ gìn và bảo quản tài sản chung của nhà trường.
- Sử dụng máy tính đúng cách và bảo vệ sức khỏe.

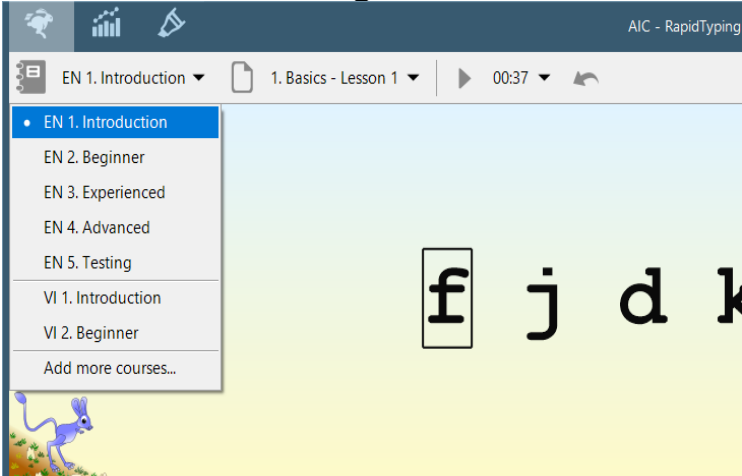
**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

- Giáo viên: Phần mềm. Phòng máy và sách giáo khoa.
- Học sinh: Dụng cụ học tập.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC CHỦ YẾU**

HOẠT ĐỘNG CỦA GIÁO VIÊN	HOẠT ĐỘNG CỦA HỌC SINH
<b>1. KHỞI ĐỘNG</b>	
<p>* <b>Ổn định lớp:</b>- Hát</p> <p>* <b>Kiểm tra bài cũ:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hỏi hs biểu tượng và cách khởi động phần mềm ta làm thế nào ?</li> <li>- GV nhận xét, tuyên dương.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hs hát</li> <li>- HS trả lời: Em nháy đúp chuột vào biểu tượng Rapid Typing.</li> <li>- HS khác nhận xét</li> </ul>
<b>2. THỰC HÀNH</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- GV cho học sinh quan sát tranh SGK trang 13 và hỏi hs các phần hiển thị trong giao diện phần mềm.</li> <li>- GV chốt.</li> <li>- Yêu cầu Hs khác nhắc lại khu vực.</li> <li>- Ngoài ra khi các em gõ sai, chữ hoặc kí tự sẽ báo đỏ.</li> <li>- Gv cho hs lên bảng gõ thử.</li> <li>- GV nhận xét.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hs trả lời:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Thanh điều khiển</li> <li>+ Các chữ, các kí tự cần phải gõ.</li> <li>+ Ngón tay tương ứng với phím cần gõ trên bàn phím.</li> </ul> </li> <li>- Hs nhắc lại.</li> <li>- Hs quan sát.</li> <li>- 3 Hs lên thực hiện cho cả lớp quan sát.</li> <li>- Hs khác nhận xét.</li> <li>- Hs lắng nghe</li> </ul>

- GV hướng dẫn lại cách đặt tay trên bàn phím. Cách di chuyển các ngón tay và các khu vực từng ngón tay phụ trách
- Gv hướng dẫn trên thanh điều khiển. Đây là nơi chọn mức độ bài luyện gõ. Mức EN càng lớp thì mật độ chữ hiển thị càng nhiều.

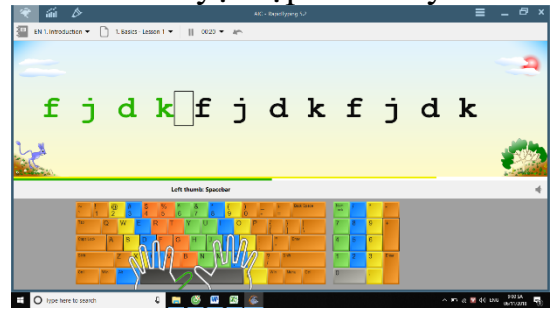


- GV cho hs luyện gõ.

- GV quan sát học sinh gõ, sửa sai.
- GV nhận xét, tuyên dương.

- Hs quan sát.

- Hs luyện tập trên máy tính.




#### IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY:

.....

.....

.....

.....

<b>KÝ DUYỆT CỦA TỔ TRƯỞNG</b>	<b>KÝ DUYỆT CỦA BGH</b>
<p data-bbox="272 325 717 367"><i>Ngày 01 tháng 11 năm 2024</i></p>  <p data-bbox="316 735 673 777"><b>Huỳnh Thị Yến Trang</b></p>	<p data-bbox="933 325 1378 367"><i>Ngày 05 tháng 11 năm 2024</i></p> <p data-bbox="966 703 1339 745"><b>Nguyễn Thị Thanh Hải</b></p>